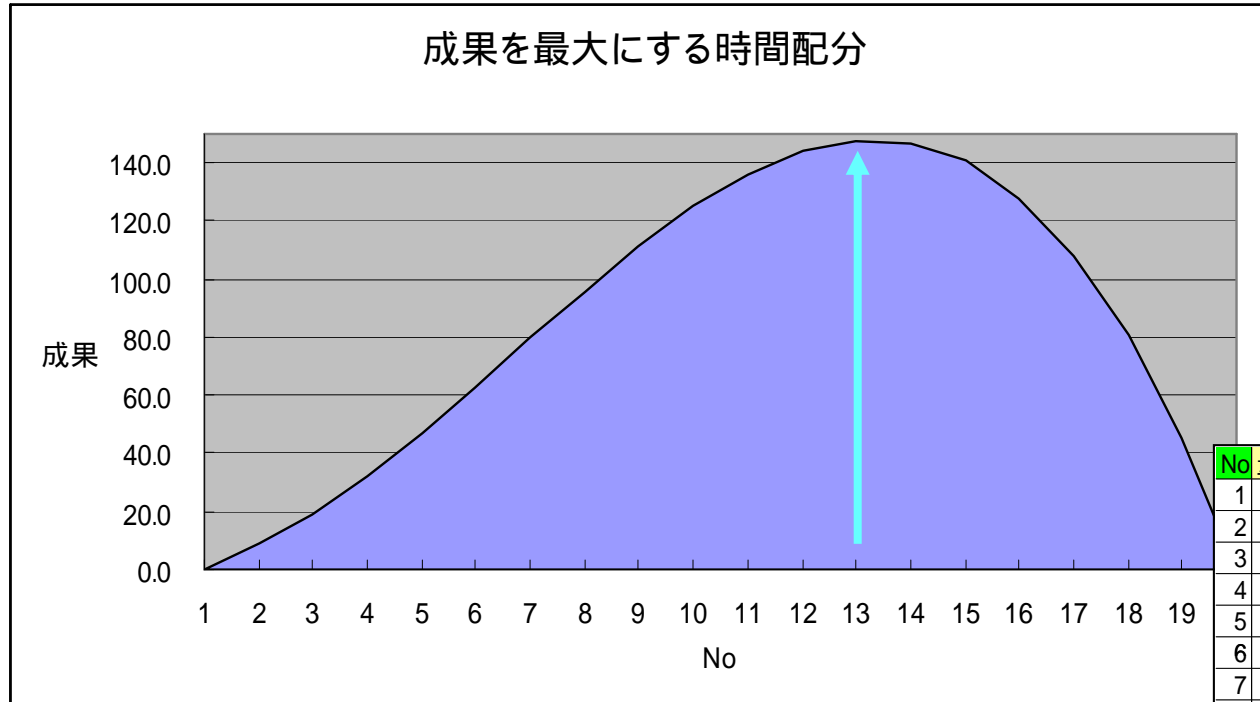


# ランチェスターの法則 ; 10時間 ( / 日 )

第2の法則 ; 成果 = 量<sup>2</sup> × 質

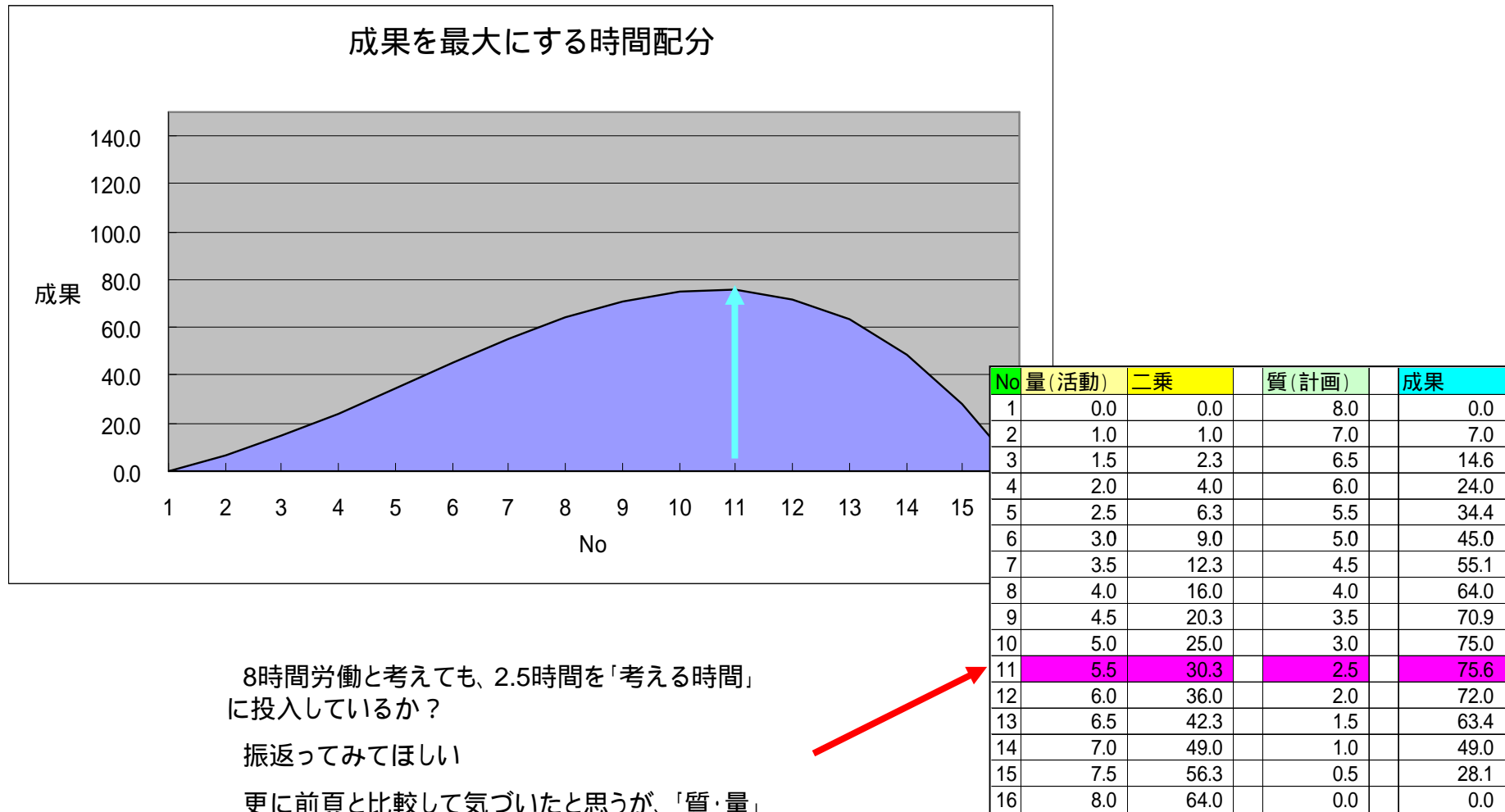


No	量 (活動)	二乗	質 (計画)	成果
1	0.0	0.0	10.0	0.0
2	1.0	1.0	9.0	9.0
3	1.5	2.3	8.5	19.1
4	2.0	4.0	8.0	32.0
5	2.5	6.3	7.5	46.9
6	3.0	9.0	7.0	63.0
7	3.5	12.3	6.5	79.6
8	4.0	16.0	6.0	96.0
9	4.5	20.3	5.5	111.4
10	5.0	25.0	5.0	125.0
11	5.5	30.3	4.5	136.1
12	6.0	36.0	4.0	144.0
13	6.5	42.3	3.5	147.9
14	7.0	49.0	3.0	147.0
15	7.5	56.3	2.5	140.6
16	8.0	64.0	2.0	128.0
17	8.5	72.3	1.5	108.4
18	9.0	81.0	1.0	81.0
19	9.5	90.3	0.5	45.1
20	10.0	100.0	0.0	0.0

「一生懸命働いている」としても、  
量だけでは、成果はゼロ。

つまり中身が重要。

# ランチェスターの法則；10時間（/日）

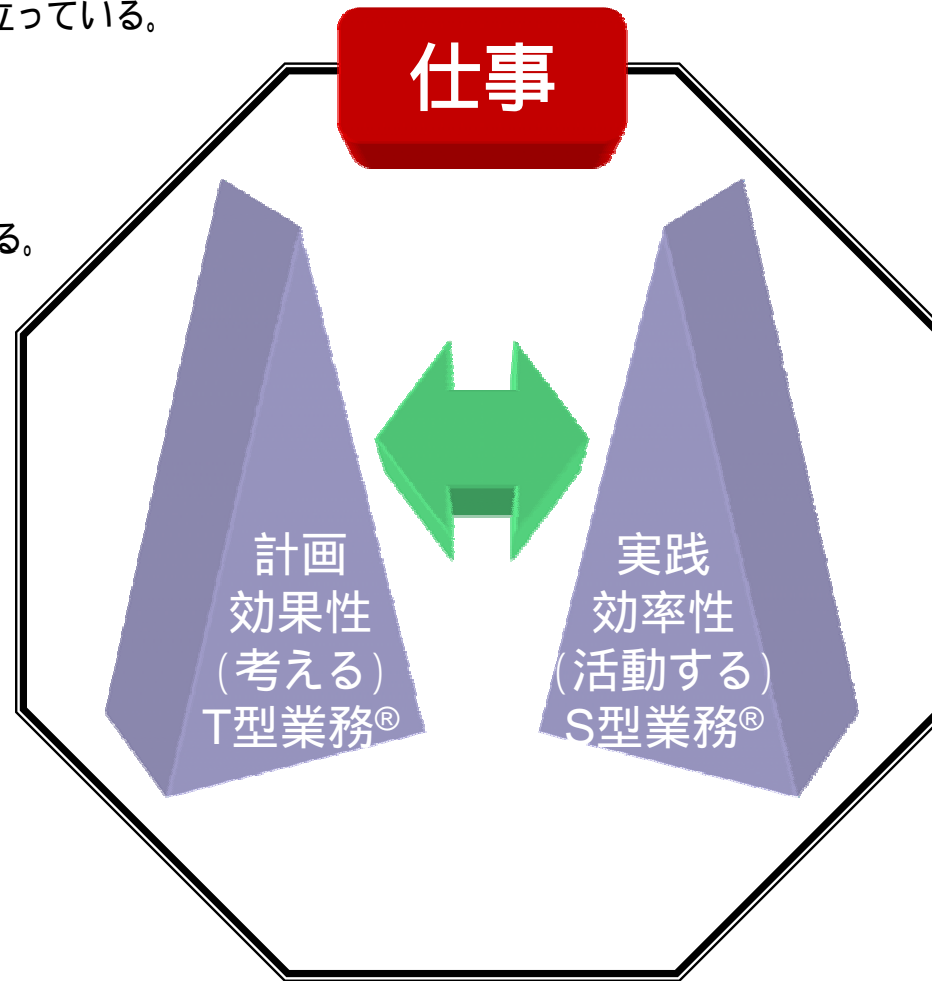


# 仕事 = 考える業務 + 活動する業務

一般的に、知識労働従事者の仕事は二つの側面から成り立っている。

1. 考える仕事
2. 活動する仕事

このバランスが重要である。



定義;

- T型業務; 非定型業務 (考える業務)
- S型業務; 定型業務 (活動する業務)

# 留意点

- 問い; 質を追いかけることと、量を追いかけること、どちらが現実的なのか？

答え; 同じ成果指標数値を追いかけるならば、(分岐点を境に見てみると理解が早い)「量」を求める方が現実的。

10H / D

No	量(活動)	二乗	質(計画)	成果
1	0.0	0.0	10.0	0.0
2	1.0	1.0	9.0	9.0
3	1.5	2.3	8.5	19.1
4	2.0	4.0	8.0	32.0
5	2.5	6.3	7.5	46.9
6	3.0	9.0	7.0	63.0
7	3.5	12.3	6.5	79.6
8	4.0	16.0	6.0	96.0
9	4.5	20.3	5.5	111.4
10	5.0	25.0	5.0	125.0
11	5.5	30.3	4.5	136.1
12	6.0	36.0	4.0	144.0
13	6.5	42.3	3.5	147.9
14	7.0	49.0	3.0	147.0
15	7.5	56.3	2.5	140.6
16	8.0	64.0	2.0	128.0
17	8.5	72.3	1.5	108.4
18	9.0	81.0	1.0	81.0
19	9.5	90.3	0.5	45.1
20	10.0	100.0	0.0	0.0

8H / D

No	量(活動)	二乗	質(計画)	成果
1	0.0	0.0	8.0	0.0
2	1.0	1.0	7.0	7.0
3	1.5	2.3	6.5	14.6
4	2.0	4.0	6.0	24.0
5	2.5	6.3	5.5	34.4
6	3.0	9.0	5.0	45.0
7	3.5	12.3	4.5	55.1
8	4.0	16.0	4.0	64.0
9	4.5	20.3	3.5	70.9
10	5.0	25.0	3.0	75.0
11	5.5	30.3	2.5	75.6
12	6.0	36.0	2.0	72.0
13	6.5	42.3	1.5	63.4
14	7.0	49.0	1.0	49.0
15	7.5	56.3	0.5	28.1
16	8.0	64.0	0.0	0.0

非現実的

現実的

# 留意点

- 問い;質を追及する業務は、実際は、どれくらい一日に時間を投入できるものなのか？

答え;下記の成果指標数値にあるように、人間としての一日に集中できる限界は2H~3H( / 日)と見ている。また、前項同様、同じ(程度)の成果数値でも、No 6(45.0)は非現実的である。

8H / D

No	量(活動)	二乗	質(計画)	成果
1	0.0	0.0	8.0	0.0
2	1.0	1.0	7.0	7.0
3	1.5	2.3	6.5	14.6
4	2.0	4.0	6.0	24.0
5	2.5	6.3	5.5	34.4
6	3.0	9.0	5.0	45.0
7	3.5	12.3	4.5	55.1
8	4.0	16.0	4.0	64.0
9	4.5	20.3	3.5	70.9
10	5.0	25.0	3.0	75.0
11	5.5	30.3	2.5	75.6
12	6.0	36.0	2.0	72.0
13	6.5	42.3	1.5	63.4
14	7.0	49.0	1.0	49.0
15	7.5	56.3	0.5	28.1
16	8.0	64.0	0.0	0.0

← 非現実的

← 現実的